

Hackathon:

Metaversum tulee – onko työelämä valmis?

Arjen fyysinen työympäristö on muuttumassa virtuaalimaailman mukaansatempaavaksi työelämäkokemukseksi. Metaversumissa kohdataan ihmisiä jaetussa virtuaalisessa tilassa tai hybridiympäristössä, jossa fyysiset ja digitaaliset kerrokset yhdistyvät. Samalla metaversum tulee pitkälti pohjautumaan yhteisöllisyyteen, jossa voi tavata työkavereita virtuaalimaailmoissa.

■ PIRITA IHAMÄKI, PRIZZTECH OY

– Hackathon on innovaatiokilpailu, jossa parhaat pääsevät SuomiAreenan lavalle, toteaa tapahtuman järjestelyistä vastaavan Ultrahackin toimitusjohtaja **Juhani Kivikangas**.

Hackathonista suoraan SuomiAreenan lavalle

Hackathon on intensiivinen, samassa fyysisessä tilassa tapahtuva 48 tunnin mittainen innovaatiotapahtuma, jonka aikana opiskelijoista ja startupeista muodostuvat

tiimit kehittävät ideoita kumppaniyritysten ja ulkopuolisten mentoreiden avustuksella. Tilan varustelu ja visuaalinen ilme ovat osa hackathon-tapahtumaa. *Metaversum tulee – onko työelämä valmis?* -tapahtumaan tavoitellaan noin 50 osallistujaa, joille on varattu Porin yliopisto-keskuksesta tilat.

– Hackathon-tapahtuma on kilpailijalle kokonaisvaltainen kokemus, johon kuuluvat kilpailutyöskentelyn lisäksi muiden ihmisten sosiaaliset tapaamiset, avauspuheet, esittelyt, mentorointi, tilassa oleskelu, ruokailu ja vaikka oman yrityksensä esittely potentiaalisille asiakkaille, työntekijöille tai kumppaniyrityksille, kuvailee Kivikangas.

Tuo tiimisi mukaan hackathoniin!

Robocoast EDIH tuo ensimmäistä kertaa Hackathon Metaversium -tapahtuman Poriin 28-29.6.2023. Sen tulokset esitellään Metaversumissa SuomiAreenan lavalla Raatihuoneen puistossa.

Hackathon-tapahtuma on osa Robocoast EDIH ekosysteemi- ja innovaatiopalveluportfoliota.

LISÄTIETOJA

Pirita Ihamäki FT, KTM
Kansainvälinen liiketoimintapäällikkö
Robocoast EDIH
040 164 6339
pirita.ihamaki@prizz.fi



– Suuri joukko ihmisiä esimerkiksi pelialustoilla viettää jo nyt vapaa-aikaansa metaversumissa, sanoo Ultrahackin toimitusjohtaja Juhani Kivikangas.



”

Lähdet avattarellasi etäkokoukseen, jatkat sieltä luennolle ja samalla tilaat verkkokaupasta lounaan kotiovellesi. Lounaan jälkeen hyppäät maailmanlaajuiseen konferenssiin metaversumiin, jossa kohtaat työkaveritasi ja huomaatte tarvitsevanne rauhallisemman tilan ja etsitte kokoushuoneen pystyäkseen ideoimaan yhteistä palveluunne.

– Hackathonissa työskennellään hyvin intensiivisesti muutama päivä. Tämä tapahtuma alkaa ensin virtuaalisesti 27.6. iltapäivällä ja varsinaiseen kisailuun siirrytään aamulla 28.6. Porin yliopistokeskuksessa. Tapahtuma päättyy seuraavan päivän iltana SuomiAreenan lavalla Raatihuoneen puistossa.

Haasteen tekijät esittelevät ideansa metaversumissa ja kolme parasta pääsee esittelemään ratkaisunsa SuomiAreenan lavalle. SuomiAreenan lavalla tapahtuu äänestys voittajasta. Tapahtumassa mukana ovat mm. Ultrahack, Virtual Dawn, Robocoast EDIH & Porin kaupunki, Rastor-

instituutti, Original Sokos Hotel Vaakuna Pori, Crazy Town, Tampereen yliopisto, Elisa jne.

Koulutukset siirtyvät metaversumimaailmaan

Euroopan komissio on valinnut Ultrahackin toteuttamaan DigiEDUHack-tapahtumia noin 300 ympäri Eurooppaa.

– Elinikäinen ohjaus on jatkuvan oppimisen perusta, ja hackathon-tapahtumat ovat yksi oppimisen alusta. Aiheina metaversum ja uudet virtuaaliset työympäristöt tulevat lisääntymään, ennustaa Kivikangas.

Tulevaisuudessa yrityksen arkea on toteuttaa työyhteisön koulutuksia metaversumiin ja kohdata asiakkaita metaversumissa. Esimerkiksi yritysten huoltohenkilöstön kouluttaminen ja turvallisuuskoulutukset niin hotelleissa kuin teollisuudessa on mahdollista toteuttaa metaversumin laajan sateenvarjon alla.



**Euroopan unionin
osarahoittama**